



Taller de
lectura

Carmeta no está

Carlos Álvarez de Eulate

Ilustración Marta Fàbrega



Taller realizado por Carlos Álvarez de Eulate

 **Bruño**

© Grupo Editorial Bruño, S. L., 2025

www.brunolibros.es



1. Recuerda a Carmeta

1.1. ¿A qué le gusta jugar?

- | | |
|------------------------------------|-----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Parchís | <input type="checkbox"/> Fútbol |
| <input type="checkbox"/> Escondite | <input type="checkbox"/> Carreras |

1.2. ¿Qué le gustaría ser?

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Invisible | <input type="checkbox"/> León |
| <input type="checkbox"/> Bruja | <input type="checkbox"/> Gato |

1.3. Y a ti...

¿A qué te gusta jugar?

¿Qué te gustaría ser?

¿Por qué?



2. Carmeta desaparece

2.1. ¿Qué hace Carmeta para volverse invisible? Márcalo con una X.

- Ponerse un pañuelo.
- Despeinarse.
- Tocarse la nariz.
- Ponerse un sombrero.

2.2. Colorea las casillas con los lugares donde se esconde Carmeta a lo largo de la historia.

CAMA

BOMBILLA

PAPELERA

SOFÁ

VENTILADOR

ARMARIO

FRIGORÍFICO



2.3. ¿Qué te parece que meta gol cogiendo la pelota con las manos?

😊 Bien 😞 Mal

Porque _____

- Carmeta pide perdón a sus compañeros por haber hecho trampas. ¿Y tú? ¿Pides perdón a tus amigos cuando te equivocas?

2.4. ¿De quién se copia el conjuro para volverse invisible? Colorea el recuadro con la respuesta correcta.

BRUJA

BRUJO

MADRE

PROFESORA



3. A Carmeta no le gustan las acelgas

Carmeta no está

3.1. ¿Cómo convencerías a Carmeta para que comiese acelgas?

3.2. Y a ti, ¿hay alguna comida que no te guste? ¿Cuál te gusta más? ¡Dibújalas!

No me gusta: _____

Me gusta: _____



4. ¡Carmeta se pierde!

4.1. ¿Qué harías tú si fueras Carmeta y te perdieras?

4.2. ¿Crees que Carmeta lo podría haber evitado? ¿Cómo?

4.3. ¿Cómo crees que se sienten...?

Carmeta: _____

Sus papás: _____

4.4. Y tú, ¿cómo te sentirías?



5. ¡Te toca!

5.1. ¿Qué te ha gustado más de la historia?

- ¿Con qué personaje no irías de excursión?

- ¿A qué personaje invitarías a tu cumpleaños?

5.2. Si un día te encontrases con Carmeta, ¿qué le dirías?

