



# LA CASA DE PAPEL: Juego de roles ocultos

**Tras las máscaras, todo está permitido para que los atracadores y los rehenes alcancen sus objetivos opuestos.**

En el interior de la Fábrica Nacional de Moneda y Timbre de Madrid, unos atracadores llevan a cabo, paso a paso, el plan elaborado por el cerebro de la banda (el Profesor): imprimir 2.400 millones de euros en billetes pequeños y luego escapar con ellos ante las mismas narices de la policía.

En este juego de faroleo e identidades secretas desarrollado en el universo de la exitosa serie de Netflix *La Casa de Papel*, dos equipos, los atracadores y los rehenes, encabezados respectivamente por el Profesor y la inspectora Raquel Murillo, tratarán de lograr sus respectivos objetivos: llegar a imprimir esa cantidad o reducirla todo lo posible. Pero, ¿estás seguro de que tus compañeros están contigo?

También pueden interesarte:



**Presentación:** Reglas del juego (16 páginas) + 1 tablero de juego + 1 peón rojo + 13 cartas de rol

**Formato:** 14,1 x 19,1 cm

**Código:** 2656021

**ISBN:** 978-84-17720-44-5

**Precio:** 17,90 euros

**Edición:** 1.ª edición / 2019

**Clasificación:** Ocio

# LAROUSSE