



# LA CASA DE PAPEL: Escape game

## Una inmersión total en el robo del siglo.

Un juego de escape apasionante, lleno de referencias a la exitosa serie de Netflix *La Casa de Papel*, que se desarrolla, a lo largo de varias etapas que se corresponden con las fases del plan concebido por el cerebro del robo (el Profesor), en la Fábrica Nacional de Moneda y Timbre de Madrid.

La misión: formar parte del atraco del siglo, con 2 400 millones de euros en juego. Pero el tiempo es limitado. ¿Lograréis huir con el botín antes de que la policía entre en el edificio?

Para hacer más interactiva la partida, los jugadores pueden jugar con ayuda de un móvil o de un ordenador conectados a internet. Mediante la web-app específica, podrán comprobar el tiempo transcurrido, las respuestas de cada etapa, las ayudas de juego y las soluciones.

También pueden interesarte:



**Presentación:** Guía de la misión (24 páginas) + 15 cartas de etapa + 9 cartas de personaje + 30 cartas de pistas + 1 plano  
**Formato:** 16 x 23 cm  
**Código:** 2656020  
**ISBN:** 978-84-17720-43-8  
**Precio:** 19,95 euros  
**Edición:** 1.ª edición / 2019  
**Clasificación:** Ocio

# LAROUSSE